ARMY GAMES

Авторы:

Морозов Алексей Александрович(Project2: строки 0 – 802, 923 – 944)

Велищанский Ярослав(Project2: строки 803 – 922, Project2\_2)

Идея:

Создание меню с тремя (или более) мини-играми, в которых можно провести с интересом время.

Реализация:

Морозов:

Я создал меню с тремя кнопками, отвечающими за игры (сапер, крестики-нолики, пинг-понг) Нажав на кнопку, вызывается функция, в зависимости от координат нажатия, вызывающая цикл видеоигры. Из игры в любой момент можно вернуться в меню.

САПЕР:

С помощью библиотеки рандом создается поле. Я обрабатываю нажатия кнопок мыши, которые вызывают свои функции. Есть меню правил и окончания игры, из которых можно перейти к игре с помощью любой кнопки(за исключением ESCAPE).

КРЕСТИКИ-НОЛИКИ:

Я обрабатываю нажатия, которые вызывают функию, изменяющая список поля. Есть меню правил и окончания игры, из которых можно перейти к игре с помощью любой кнопки(за исключением ESCAPE).

Велищанский:

Я создал классы: Racketka, Directions, Ball. Эти классы взаимодействуют между собой. Когда один игрок набирает 10 очков, он побеждает и все обнуляется.

Технологии:

Требуются библиотеки:

sys

random

pygame

os

enum

